

Actual4Labs

Pass Your Next Certification Exam Fast!

Everything you need to prepare, learn & pass your certification exam easily.

Login / Register

Shopping Cart (0)

Search...



Online Test Engine

Instant Online Access, Test History and Performance Review, Supports Windows / Mac / Android / iOS, etc. →

Desktop Test Engine

Installable Software Application, Simulates Real Exam Environment, Supports MS Operating System, Practice Offline Anytime. →

PDF Format

Printable PDF Format, Prepared by IT Experts, Study Anywhere, Anytime, Free PDF Demo Available. →

Choose the version that fits your needs

	PDF Version	Desktop Test Engine	Online Test Engine
Latest and Up-to-Date exam dumps with real exam questions answers.	✓	✓	✓
Get 12-Months free updates without any extra charges.	✓	✓	✓
Experience same exam environment before appearing in the certification exam.	✗	✓	✓
100% exam passing guarantee in the first attempt.	✓	✓	✓
20% discount on more than one license and 30% discount on 5+ license purchases.	✗	✓	✓
100% secure purchase on SSL.	✓	✓	✓
Completely private purchase without sharing your personal info with anyone.	✓	✓	✓

<http://www.actual4labs.com>

Excellent Quality Exam Dumps Questions Never Let You down -
Actual4Labs

Exam : **070-484 日本語版**

Title : Essentials of Developing
Windows Store Apps using
C#

Vendor : Microsoft

Version : DEMO

NO.1 あなたは、ユーザーが別のアプリに切り替えたときにのみ、正しい情報が保存されていることを確認する必要があります。

どのアクションはユーザーが実行する必要がありますか。(それぞれの正しい答えはソリューションの一部を紹介します。該当することをすべて選択してください。)

- A. SaveDataToAzureStorage () メソッドを呼び出すことによって、写真を保存します。
- B. SaveDataToLocalStorage () メソッドを呼び出すことによって、アプリケーションの状態を保存します。
- C. SaveDataToRoamingStorage () メソッドを呼び出すことによって、アプリケーションの状態を保存します。
- D. SaveDataToWebService () メソッドを呼び出すことによって、写真を保存します。
- E. SaveDataToAzureStorage () メソッドを呼び出すことによって、アプリケーションの状態を保存します。
- F. SaveDataToLocalStorage () メソッドを呼び出すことによって、写真を保存します。

Answer: B,F

NO.2 あなたはイメージリストボックスに適切なデータバインディングの戦略を選択する必要があります。どの方法を使用すべきか。

- A. System.Drawing.ImageConverter.ConvertToString()
- B. IValueConverter.ConvertBack()
- C. IValueConverter.Convert()
- D. System.Drawing. ImageConverter-ConvertFromStrin()

Answer: C

Explanation:

IValueConverter.Convert The data binding engine calls this method when it propagates a value from the binding source to the binding target.

NO.3 あなたは要件に応じて遠隔画像データにアクセスする必要があります。どのデータ? ストレージ方法は使用する必要がありますか。

- A. SaveDataToSqlAzureStorage() and GetDataFromSqlAzureStorage()
- B. SaveDataToRemoteStorage() and GetDataFromRemoteStorage()
- C. SaveDataToAzureStorage() and GetDataFromAzureStorage()
- D. SaveDataToWebService() and GetDataFromWebService()

Answer: D

NO.4 あなたはアプリを再開すると必要とされる情報が表示されていることを確認する必要があります。どの ApplicationExecutionState 列挙はユーザーインターフェイスの状態を設定する必要がありますか。

- A. Terminated
- B. NotRunning
- C. Suspended
- D. Running
- E. ClosedByUser

Answer: C

Explanation:

*From scenario: The app must meet the following technical requirements: - Preserve user state and photo edits when switching between this app and other apps. - When the app resumes after a period of suspension, refresh the user interface, tile images, and data with current information from the web service.

Switching between apps suspends the app.

NO.5 あなたはユーザーが別のアプリに切り替えたときにのみ、正しい情報が保存されていることを確認する必要があります。

あなたは、ユーザーが別のアプリに切り替えたときにのみ、正しい情報が保存されていることを確認する必要があります。

どのアクションはユーザーが実行する必要がありますか。(全ての正しい答えはソリューションの一部を紹介する。該当することをすべて選択する)

A. SaveDataToRoamingStorage () メソッドを呼び出すことによって、アプリケーションの状態を保存します。

B. SaveDataToLocalStorage () メソッドを呼び出すことによって、写真を保存します。

C. SaveDataToWebService () メソッドを呼び出すことによって、写真を保存します。

D. SaveDataToLocalStorage () メソッドを呼び出すことによって、アプリケーションの状態を保存します。

Answer: A,B

Explanation:

A: From scenario: The app must meet the following technical requirements: Retain state for each user and each device.

B: From scenario: The app must store cached images on the device only

NO.6 DRAG DROP

あなたはアプリのタイル画像を更新する必要があります。どのシーケンスの4つのコードセグメントを使用すると、ライン AX23 を置き換える必要がありますか。(答えのために、コードセグメントのリストから適切なコードセグメントを移動して、正しい順序でそれらを配置してください。)

	Answer Area
<pre>var tileUpdater = TileUpdateManager.CreateTileUpda terForApplication(); tileUpdater.Insert (new TileNotification (currentTemplate));</pre>	
<pre>currentTemplate = TileUpdateManager.GetTemplateCon tent (TileTemplateType.TileWideImage) ;</pre>	
<pre>currentTemplate.GetXml();</pre>	
<pre>var tileUpdater = TileUpdateManager.CreateTileUpda terForApplication(); tileUpdater.Update (new TileNotification (currentTemplate));</pre>	
<pre>imageNode.SetAttribute ("src", string.Format("ms- appdata://{0}", GetRandomImage ()));</pre>	
<pre>var imageNode = (XmlElement) currentTemplate.GetElementsByTagName ("image")[0];</pre>	
<pre>imageNode.SetAttribute ("src", string.Format("ms- appx://{0}", GetRandomImage()));</pre>	

Answer:

Answer Area	
<pre>var tileUpdater = TileUpdateManager.CreateTileUpda terForApplication(); tileUpdater.Insert (new TileNotification (currentTemplate));</pre>	<pre>currentTemplate = TileUpdateManager.GetTemplateCon tent (TileTemplateType.TileWideImage) ;</pre>
<pre>currentTemplate = TileUpdateManager.GetTemplateCon tent (TileTemplateType.TileWideImage) ;</pre>	<pre>var imageNode = (XmlElement) currentTemplate.GetElementsByTag Name("image")[0];</pre>
<pre>currentTemplate.GetXml();</pre>	<pre>imageNode.SetAttribute ("src", string.Format("ms- appdata://{0}", GetRandomImage ()));</pre>
<pre>var tileUpdater = TileUpdateManager.CreateTileUpda terForApplication(); tileUpdater.Update (new TileNotification (currentTemplate));</pre>	<pre>var tileUpdater = TileUpdateManager.CreateTileUpda terForApplication(); tileUpdater.Update (new TileNotification (currentTemplate));</pre>
<pre>imageNode.SetAttribute ("src", string.Format("ms- appdata://{0}", GetRandomImage ()));</pre>	
<pre>var imageNode = (XmlElement) currentTemplate.GetElementsByTag Name("image")[0];</pre>	
<pre>imageNode.SetAttribute ("src", string.Format("ms- appx://{0}", GetRandomImage()));</pre>	

NO.7 あなたはアプリを要件に応じて再開されていることを確認する必要があります。

どのアクションは実行する必要がありますか。(それぞれの正しい答えはソリューションの一部を紹介します。該当することをすべて選択してください。)

- A. App_Resuming イベントハンドラの Window.Current.Dispatcher.ProcessEvents()メソッドを使用して、新しいユーザーコンテンツを取得します。
- B. App_Resuming イベントハンドラの Window.Current.Dispatcher.Invoke()メソッドを使用して、ユーザーインターフェイスを更新します。
- C. OnLaunched イベントハンドラをオーバーライドします。
- D. ActivationKind が起動されたときに OnLaunched イベントハンドラの Window.Current.Dispatcher.ProcessEvents ()メソッドを使用して、新しいユーザー・コンテ

ンツを取得します。

E. `ActivationKind` が起動されたときに `OnLaunched` イベントハンドラの `Window.Current.Dispatcher.Invoke ()` メソッドを使用してユーザーインターフェイスを更新します。

F. 再開イベントの `App_Resuming` イベントハンドラを登録します。

Answer: A,B

Explanation:

From scenario:

The app must meet the following technical requirements:

/ When the app resumes after a period of suspension, refresh the user interface, tile images, and data with current information from the web service.

NO.8 あなたはイメージリストボックスのデータコンテキストとして使用するクラスを識別する必要があります。どのクラスを使用する必要がありますか。

A. `System.Collections.ObjectModel.CollectionObserver<T>`

B. `System.Collections.ObjectModel.ObservableCollection<T>`

C. `System.Collections.Generic.IEnumerator<T>`

D. `System.Collections.Generic.IEnumerable<T>`

Answer: B

Explanation:

`ObservableCollection<T>` Class Represents a dynamic data collection that provides notifications when items get added, removed, or when the whole list is refreshed.

NO.9 あなたはアプリを起動すると必要とされる情報が表示されていることを確認する必要があります。どの `ApplicationExecutionState` 列挙はユーザーインターフェイスの状態を設定する必要がありますか。

A. `ClosedByUser`

B. `Suspended`

C. `NotRunning`

D. `Running`

E. `Terminated`

Answer: E

NO.10 あなたがイメージリストボックスに適切なデータバインディングの戦略を選択する必要があります。どの方法を使用すべきか。

A. `System.Drawing.ImageConverter.ConvertTo(value, typeof(Image))`

B. `IValueConverter.Convert()`

C. `System.Drawing.ImageConverter.ConvertFrom(value, typeof(Image), CultureInfo.CurrentCulture)`

D. `IValueConverter.ConvertBack ()`

Answer: B

Explanation:

`IValueConverter.Convert` The data binding engine calls this method when it propagates a value from the binding source to the binding target.